

キャラクター名  
水鏡 結華

プレイヤー名

|        |         |    |      |             |      |    |
|--------|---------|----|------|-------------|------|----|
| シンドローム | ブラックドッグ |    | ワークス | レネゲイドビーイングA | カヴァー | 旅人 |
|        | エグザイル   |    |      |             |      |    |
| オプション  | ノイマン    |    | 年齢   | 10 (27)     | 性別   | 女  |
| 覚醒     | 生誕      | 衝動 | 妄想   | 初期侵食率       | 39 % |    |
| 出自     | 人類への興味  | 経験 | 旅    | 邂逅          | 幼子   |    |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 33 |
| 肉体 | 4   | 1    | 0    | 1  |     | 6   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 20 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  | 1  |    | 射撃  | 1  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 素手     | 白兵 | 6r-1 | 9  | 11  |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |
|        |    |      |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品  |  |
|------|--|
| 完全義体 |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |
|      |  |

合計装甲: 10    合計回避: 0

| ロイス      |         |         |     |    |
|----------|---------|---------|-----|----|
| 対象       | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 振打 鳴珠    | P 好意    | N 猜疑心   |     |    |
| 廃工場      | P 幸福感   | N 嫌悪    |     |    |
| テレーズ・ブルム | P 慈愛    | N 恐怖    |     |    |
|          | P 同情    | N 憐憫    |     |    |
|          | P       | N       |     |    |
|          | P       | N       |     |    |
|          | P       | N       |     |    |

最大財産P: 2    残り財産P:

| スキル名       | SL                | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|------------|-------------------|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング     | ★                 | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果:        | 非オーヴァードのエキストラ化    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト      | 0                 | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果:        | コスト分のHPで復活        |      |       |    |     |    |      |    |
| ヒューマンズネイバー | 1                 | 5    | 常時    |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 衝動判定時ダイス+Lv個      |      |       |    |     |    |      |    |
| オリジン:ミネラル  | 1                 | 2    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 装甲+Lv*2           |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト   | 2                 | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                   |      |       |    |     |    |      |    |
| オールレンジ     | 4                 | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | ダイス+Lv個           |      |       |    |     |    |      |    |
| 自在刃        | 1                 | 2    | マイナー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | ラウンド中素手のG値を攻撃力に加算 |      |       |    |     |    |      |    |
| 死神の精度      | 2                 | 4    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 攻撃力+Lv*5、シーン1     |      |       |    |     |    |      |    |
| 強靱骨格       | 2                 | 3    | 常時    |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 素手の攻撃とG値に+Lv+1    |      |       |    |     |    |      |    |
| 代謝制御       | ★                 |      | 常時    |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 体内時計内蔵。           |      |       |    |     |    |      |    |
| 十徳指        | ★                 |      | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 指が工具でマスターキー。      |      |       |    |     |    |      |    |
| タッピング&オンエア | ★                 | 1    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:        | 無線傍受、送信可能。        |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                   |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                   |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:        |                   |      |       |    |     |    |      |    |

「それ」はFHで作成された殺戮兵器だった。下される命令、塵殺の限りを尽くす毎日。疑問を感じる事などなかった。ただの兵器にそんな機能などあるはずがない。条件さえ整えばオーヴァードすら抹殺可能な兵器はアップデートが重ねられた。何度も何度も。覚える機能を得た。過去の作戦のログが重なる。学習する機能を得た。殺す為の最適解が積みあがる。思考する機能を得た。新たな戦略が開かれる。そして。…そして、オーヴァードを殺し過ぎた。気が付けば感染し、レネゲイドビーイングとなっていた。FHはその「進化」を歓迎した。使用される任務が増えた。そのターゲットの悉くを殺害した。「それ」を使う者たちはその成果に喜んだ。だがしかし、学習し、思考するそれには「疑問」が積み重なっていく。何故この人達は私が人を殺す事をこんなにも喜んでるのだろうか。何故？疑問を抱えたまま任務をこなす日々が転機が訪れた。UGN中枢評議会「アクシズ」の一員であるデルナルル=ブルム、及びその一族の殺害。それが下された任務であり、「私」が生まれた瞬間であり、FHへと反旗を翻す事を決めたきっかけだった。

此処に成せ、喝采無き其の偉業（ピースオーダー）  
証明せよ、其の不滅（アンブレイカブル）