

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5			18	3
	敏捷度	10			23	3
体	筋力	2			2	0
	生命力	12			12	2
心	知力	1			13	2
	精神力	10			22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
バード	2		

戦闘特技		
呪歌追加	2-228p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アーリーバード	
終律：夏の生命	
終律：春の強風	
モラル	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロッパー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力				必要回避力				必要防護点					
		3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
鎧															
盾															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)															
回避技能													合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12											
				2d+															
				2d+															
				2d+															

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者道具セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポジション	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
明音のフルート	○□□○□□

			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
所持金	410	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	23	69	2d+	0	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□㉔
	○□□□㉘
	○□□□㉚
	○□□□㉝