

キャラクター名 アルディーシャ=バルデラン プレイヤー名 \_\_\_\_\_

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	冒険者	<b>性別</b>	女性	<b>年齢</b>	18
<b>冒険者Lv</b>	3	<b>経歴</b>	大きな遺跡を発見したことがある		
<b>経験点</b>	500		大病を患ったことがある 目標としている人がいる (いた)		

<b>技</b>	11	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	7	2		20 + 1	3				
<b>体</b>	6	敏捷度	9			20	3	エンハンサー	1		
		筋力	8	3		17	2	アルケミスト	1		
<b>心</b>	6	生命力	10	2		18	3	バトルダンサー	3		
		知力	8			14	2				
		精神力	9	1		16	2				

戦闘特技		1-281p		p
武器習熟A/ソード		1-281p		p
全力攻撃		1-286p		p
なぎ払い		1-288p		p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
クリティカルレイ			

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	クロスアーマー		1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	6	2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	6	17										
バスタードソード	2H片	17		2d+ 6	10	6	27										
ウォーハンマー	1H	11	-1	2d+ 5	10	5	16										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 6	2	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 5	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 巧みの指輪	破壊後、瞬間的に器用度判定の達成値+2
腰 アルケミーキット	アルケミスト技能関係
足	
その他	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	同上

その他メモ	自動失敗 チェック
【設定】 ユーシズ魔導公国に仕えるバルデラン魔導伯爵家の子女。 不治の病で幼い頃より臥せがちの生活をしてきたため家庭教師としてディファイ先生と知り合い外の世界を知る切っ掛けを得た。 それから暫くして彼女には魔導の才がないことがわかると家紋での扱いは冷遇されたものとなるも、 難病を治療してくれたこと、先生だけが常に傍に立ち続けてくれたことに深い感情を抱き家庭教師の任を解かれたあと 彼の背を追うように家を飛び出した。	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
幼い頃の病弱さが嘘のように健康的で、才を無い部分を補うように学問を学び武術を鍛えた。 令嬢らしく振舞いたくない反抗心からの側面も強いのか言葉遣いがやや乱暴で人に怖がられることが多い。 根は純情で、素直になれない性格(ディファイ先生を除く)。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

