

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6190				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6		12	2
		敏捷度	4		10	1
体	14	筋力	3	18	35 + 1	6
		生命力	1	9	24	4
心	10	知力	11	38	59 + 1	10
		精神力	9	23	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ヒューレ	15						
レンジャー	9						
セージ	12						
アルケミスト	10						
ドルイド	11						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
防具の達人	3-213p		p
ガーディアン	1-279p		p
抵抗強化	OP133p		p
キャパシティ	3-212p		p
足さばき	2-227p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 喰りつきまとうマナタイト加工のインベリアル		33	-1	16
盾 重い精神効果属性に過敏なマナタイト加工のエターナルロード		27		9
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能		合計値	-1	30

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ -1	30

HP
84

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	25			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 24	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 26

MP
135

装備品	説明
頭	叡智のとがり帽子
耳	浄化の聖印
顔	
首	
背中	
右手	正しき信念のリング
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	知力増強の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
前に出て敵の攻撃を受け止めるタンクヒーラー。 プリースト技能による回復・バフとアルケミスト技能によるバフ・デバフを組み合わせで戦況を有利にコントロールする。 一応、ゴッドフィストによる攻撃は可能だが純粋なスペルキャスターに比べると魔力はやや控えめ。 剣神ヒューレ信仰のため、味方にバフを与える特殊神聖魔法を使うことができる(一覧は後述)。特にNPC①との相性は抜群。上手く活用しよう。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉖ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉗
剣神ヒューレ 特殊神聖魔法一覧(消費MP-1は《マナセーブ》の効果) ☐フェザー・エッジ/任意 「射程:接触」の武器1つは「時間:1R」の間、必要筋力が-5点される。この能力はLv2特殊神聖魔法として扱う。消費MP2-1点	
☐ストーム・エッジ/任意	

