キャラクター名

ダダダメシ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	8
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	24

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
鏡台	鏡にうつる自分を観ていた。頑張ってきれいにしようとしていた。--あぁでも
クスリ	薬を飲まなくちゃ。薬を飲まなくちゃ。薬を飲まなくちゃ。薬をとととttt…
青い青い空	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
自分の部品	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キーラ	信頼	3	①②③④⑤	
ツヅミ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	ラピッドジャッジダメージのマニューバ1つ無効化
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みラビットジャッジダメージのマニューバ1つを再使用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1　ターン1無し
胴		ドロドロ		ダメージ	1	0〜1	ダメージを受けたら攻撃してきた相手を対象に肉弾攻撃2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1　切断無効化
胴		ゾンビボム		ダメージ	なし	自身	これが損傷したとき判定8で砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃
胴		たからもの		オート			自分のパーツ
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	名称ターン1なし