

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
青い空	
編み物	
少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	3	4

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シルキー	保護	1	①②③④⑤	
ヒカ	嫌悪	1	①②③④⑤	
ネムリ	憧憬	3	①②③④⑤	
キメラ	保護	4	①②③④⑤	
バルキリー	信頼	2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
胴		たからもの		オート			写真
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた側のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」が「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基+パーツを1つ装備する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。
腕		スパイク		オート	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1