

キャラクター名 ヒロ・ウィングトゥーラ
プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	A-2-3：育ての親に拾われた		
経験点	0		B-2-2：同じ夢を何度も見ている		
			C-2-4：身体に傷跡がある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	10			19	3
	敏捷度	9			18	3
体	筋力	6			20	3
	生命力	1			15	2
心	知力	6			13	2
	精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
武器習熟A/メイス	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
※※※※語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

必要				ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー				15	0	5
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター			合計値		5	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 6	12	6	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	140	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	m 18	m 54	2d+ 5	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 0	2d+ 4	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
誕生日：9/10	
【取得一般技能】 ノーブルLv5 ハウスキーパーLv5	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉙ □□□□㉙
【設定】 一般家庭で育てられた心優しきナイトメア(人間)。胸元に大き目の引っかかり傷のような痕がある。 拾われ子であるため、産まれの親や故郷といった過去のことを一切知らない。しかし両親の愛を強く受けて育ったおかげか、元気な女の子としてしっかり育った。 "どこかの国の姫として生きる"という夢を昔から見ており、その夢に出てくる一人の戦士のことがどうしても頭から離れず、その所在を知	