

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	メイジ	Lv.1:	メイジ	性別	女性
称号クラス				年齢	?
種族	フェイ (ナイトメア)			境遇	放浪者
出自 (効果)	魔術師			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	6	7	12	12	13	6
ボーナス	2	2	2	4	4	4	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	2	2	6	6	6	2

HP	26
MP	39
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	8	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)			2	0	2	4	6	8	7
総計(両)			2	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
毒消し*2	
HPポーション*2	
MPポーション*2	
HPポーション	
MPポーション	
ルビー*4	

現在重量: 10
 最大重量: 13
 所持金: 1115
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもダメージを与えた場合、対象に[放心]を付与する								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
ファイアロード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <火>属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL*4]する								
マジックプラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」の「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲 ([《マジックプラスト》のSL*2])」に変更する								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+10] (<火>属性の魔法ダメージ)となる								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術に関する事柄について知っているかの【知力】判定に+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「どうもー、あたしはヘイズだよ。君はどんな人なのかな?あたしの知らない魔法とか植物のこととか知らない?」

【3行説明】
 流浪の駆け出し魔術師。両親から様々な地域の動植物や魔法に関する話を聞かされて育ち、外界に憧れたのが冒険者を志したきっかけ。好奇心が強く魔術に対する探究心も強い一方、何かに対してこだわることばほとんどない。特に重い過去や壮大な目標もなく気ままに自由、ちょっとだけ手癖が悪い。

【運用】
 最大2体に放心が乗った火属性の魔法を撃つ。あとトラップ探知。いずれはマジカルハーブ(一般スキル)でMPポーションを調達したい。