キャラクター名

ヒカ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	17
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	陥穽
サブクラス	バロック	**寵愛点**	34

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
教室	
少女	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ネムリ	信頼	3	①②③④⑤	
ミルキー	保護	3	①②③④⑤	
シルキー	対抗	3	①②③④⑤	
キメラ	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹１体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ１つを選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい（ただし使用済み・重複不可などは戻らない）
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で１つ獲得する。
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバがもたらすダメージを、使用宣言時に1上昇させてもよい。ただし、その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値＋2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値＋1
腕		バスケット		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト－１(最低０)する。
胴		はらわた①		オート	なし	なし	
胴		はらわた②		オート	なし	なし	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ほね①		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね②		アクション	3	自身	移動１