

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	一般人	<b>性別</b>	男性	<b>年齢</b>	17
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>	裏切られたことがある		
<b>経験点</b>	500		かつて信頼できる友人がいた 卵を温めたことがある		

<b>技</b>	7	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	<b>ボーナス</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
			<b>器用度</b>	8			15		2		
<b>体</b>	7					12	2	<b>グруппラー</b>	2	<b>スカウト</b>	1
			<b>敏捷度</b>	5			18	3			
<b>心</b>	7					13	2				
			<b>筋力</b>	11			15	2			
						13	2				
			<b>精神力</b>	6							

<b>戦闘特技</b>		<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
追加攻撃	220 p	交易共通語	○	○
投げ攻撃	225 p			
武器習熟A/格闘	1-281p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			
	p			

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>		<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
		名誉点 所持 0 / 合計 0	

<b>技能</b>	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グруппラー	2	4	4	5
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グруппラー	合計値	4	2	

<b>武器</b>	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 5	11	6	5										
グруппラー専用。パンチを強化																	
投げ	2H	0		2d+ 4	12	6	10										
投げ攻撃のデータ				2d+													

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)	○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□
所持金	1085	預金・借金 G

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
3 m	12 m	36 m	2d+ 4	2	19						
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>							
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	13							

<b>装備品</b>	<b>説明</b>	<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭			
耳			
顔			
首			
背中			
右手			
腰		左手	
足			
その他			

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
まだ見ぬ世界を見るため	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㉑
	○□□□㉖
	○□□□㉒