

キャラクター名  
梟 絨娘 (シャオ・シーニャン)

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[精神効果属性抵抗-1] ※シャドウ生まれ		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	2	経歴	流離いの男。なぜいつも背中にコーギーを背負っている。無口で無表情で無愛想。背中のコーギーは常に愛嬌を振りまいているので主がもはや置物。		
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9			18	3
体	14	敏捷度	8			17	2
		筋力	6			20	3
心	7	生命力	3			17	2
		知力	8			15	2
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	1		
スカウト	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	1	4	3	4	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー			合計値	3 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	1200	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 3	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 4	2d+ 4	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
「見ての通りナイトメアだ。梟絨娘と呼ばれている。——妙な名か、そうか」 『われわれを第一として崇め奉るですよ。まずは手始めにジャーキーやチーズなど、よこすです』 年齢不詳ですが、おじさんと呼ばれるにふさわしい程度の年齢は重ねています。 気軽におじさんと呼び下さい。	チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙
一般技能 剪毛師 (トリマー) Lv5 料理人 (コック) Lv5	