キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	1000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7			14	2
		敏捷度	7	3		17	2
体	10	筋力	9			19	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	7			11	1
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメール		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	2H片	17		2d+ 6	10	8	27										
バスタードソード	1H両	17		2d+ 6	10	8	17										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット ○□□○□□
- 小型ハンマー・楔 ○□□○□□
- ランタン ○□□○□□
- 油x3 ○□□○□□
- 保存食 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□

- 蒸留酒x2 ○□□○□□
- 誘吐剤x2 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 4875 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 5	6

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 6

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/ソード	1-281p		p
全力攻撃	1-286p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 30 /合計 30

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	
右手 匠の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

束縛されることがなかった
家族全てを失った
約束をした相手がいる
あこがれの人がいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟