

キャラクター名
シルキー

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	38

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
手紙	
願い事	
少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シルキー	恋心	1 ①②③④⑤	
ヒカ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ネムリ	執着	4 ①②③④⑤	
キメラ	期待	2 ①②③④⑤	
バルキリー	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた (2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね (2個目)		アクション	3	0	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		先読み		アクション	1	0-1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1する。
メインクラス		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に轉られず、修復することも可能である。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
脚		たからもの		オート			手鏡
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0-1	砲撃攻撃2+爆発、 攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		サイコブラスター		ラピッド	効果参照	0-2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らしたうえで、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1、このパーツを攻撃判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1