

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ヨガタ

| | | | | | |
|--------|------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | ? |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 憎悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 複数の兄弟姉妹がいる | 経験 | 逃走 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| 肉体 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覺 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射擊 | | | R C | 6 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | 2 | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|-------|---|-------|---|
| 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-------|---|-------|---|

| 所持品 | | 口占表中 | ○ | 口占回避 | ○ |
|-----|-----------|------|---------|---------|-------|
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タ イ プ |
| | 複製体 | P | N | | |
| | アートアディクトP | 憧憬 | N | 恐怖 | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |
| | | P | N | | |

研究施設では失敗作として垂型(あがた)と呼ばれていた。ベースとなつた人物と遜色がないかと幾度となく行われたテストと称した実験により精神、肉体的苦痛を受けている。それにより死亡した兄弟たちが沢山居る。何度も実験を行なつても成績は常にベースよりも劣つてあり、失敗作として通称「垂型(あがた)」と呼ばれていた。このまま実験を続けてもいずれ自身も死んでしまうと考えた結果、彼は他の兄弟をその施設に残し逃亡した。

コードネームはクローンのベースとなった人物とは違うという意思表示と、巧みに声を変化させる事に対しての他人からの評価。ダブルミーニングか。

一人称:自分
三人称:君

VPC2

ワークス/カヴァー：FHエージェント/自由
ロイス：アートアディクター 推奨感情：憧憬/恐怖
あなたはUGNIに恐怖と恨みがある、それはあのエージェント個人の問題だったのか組織の問題だったのかはわからない、しかし当時のあなたにとってはその名を語るものを全て恨むに等しいものだった。
(具体的な内容は相談して決める。)、今でもあなたの活動地区にいるUGNIエージェントには同様の恐怖を時々与えられる。だがあなたは自分の無力さに抵抗することは困難だ。
しかし隠れ蓑は必要だ。あなたはFHに入ることに決めた、そこに理念はない。
ただ恐怖や憎悪から逃れるために。