

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	神官			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	11	15	6	12	6	12
ボーナス	5	3	5	2	4	2	4
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	6	5	7	2	5	2	4

HP	68
MP	43
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	フィランギ	至近	-1	9	0	0	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	妖精のチェインメール					7	1		
補助	ガントレット					3			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	11
スキル	フェイス:ダグデモア							1	
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			4	9	7	11	3	12	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション×3	
MPポーション×2	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
枕	
調理用具	
にく	
ポーションホルダー (0)	
小道具入れ (2)	
チョーク×2	

現在重量: 9  
 最大重量: 22  
 所持金: 5745  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
バッシュ (5)	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	1	-	攻撃時	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時に使用、その武器攻撃を対象: 単体に変更しダメージにCL×1.0する 1シナリオに1回								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 選択した種別の武器を使用した命中判定に+1D								
ピアシングストライク (3)	3	5	DRの直前	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加、武器攻撃のDRに+【(SL)D】								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプロセスで行う白兵攻撃のDRに+「筋力」								
ワイドアタック (5)	3	4	メジャー	武器	範囲 (選択)	命中判定		
効果: 武器攻撃の命中判定に+SL								
スラッシュブロー (3)	2	-	DRの直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 武器攻撃のDRに+「(SL×2)D」する、1シナリオに1回								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄についての【知力】判定に+1D								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀や跳躍を行う筋力判定に+1D								
レストタイム	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功		
効果: HPとMPを回復する【2D+CL】								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 行動値に+1 他フェイス系を取得不可								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10の器用判定に成功することで対象の戦闘不能を解除しHP1で復活させる。								
効果:								

所持品欄