キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2		姉妹全員、攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージの付随効果全て無効化
サブクラス		冥王		オート		自身	レギオンからの「移動妨害」無効化、攻撃判定は7以上でなければダメージを無効化
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2