キャラクター名

白の人形

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	0	1	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
切り傷	
死後の世界	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0～2	支援1か妨害1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃の攻撃判定のみ＋1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後ターン終了まで攻撃判定＋1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造マニューバ3を1つ手に入れる
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	射撃・砲撃のみ、支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定＋1
腕		捕縛銃		アクション	3	1	射撃攻撃1+転倒+命中した相手はターン終了まで、移動マニューバを自身に使用する際、追加で行動値を2点減らす
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のカウントで使用するマニューバのコストを－1
胴		はらわた		オート			特になし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0～1	支援1
胴		アクセサリー		オート			たからもの
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2