キャラクター名

ジャクソン夜宵

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | |
| **メインクラス** | レクイエム | **暗示** | |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 11 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 2 | 0 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| ポジション | | 助言 | | ジャッジ | | 0~2 | 支援１or 妨害１ |
| メインクラス | | 後衛の誇り | | オート | | 自身 | 自身の射撃砲撃において攻撃判定値が1以下でも通常の失敗となる |
| メインクラス | | 集中 | | ラピッド | 2 | 自身 | ターン終了まで自身の攻撃判定出目＋１ |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | | 自身 | Lv3改造パーツ追加 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | 自身 | 行動値＋１ |
| 頭 | | 発勁 | | ラピッド | | | 自身に使用不可　移動１ |
| 腕 | | ランチャー | | アクション | 4 | 1~2 | 砲撃攻撃４＋爆発 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | 自身 | 行動値＋１ |
| 頭 | | スコープ | | ジャッジ | | 自身 | 射撃or砲撃攻撃時のみ支援２ |
| 腕 | | アームバイス | | ジャッジ | 1 | | 支援2 or 妨害2 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |