キャラクター名

ジャクソン夜宵

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
ポジション		助言		ジャッジ		0~2	支援１or 妨害１
メインクラス		後衛の誇り		オート		自身	自身の射撃砲撃において攻撃判定値が1以下でも通常の失敗となる
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで自身の攻撃判定出目＋１
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	Lv3改造パーツ追加
頭		カンフー		オート		自身	行動値＋１
頭		発勁		ラピッド			自身に使用不可　移動１
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
頭		アドレナリン		オート		自身	行動値＋１
頭		スコープ		ジャッジ		自身	射撃or砲撃攻撃時のみ支援２
腕		アームバイス		ジャッジ	1		支援2 or 妨害2