キャラクター名	プレイヤー名
DS!Ink	

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
歌	
ライバル！	
殺戮の天使	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
Nightmare	独占	3	①②③④⑤	
cross	執着	3	①②③④⑤	
Error	友情	3	①②③④⑤	
Dream		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	攻撃判定失敗時、基本パーツ1つ消費することで振り直し可能
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃の攻撃判定＋1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃のコストー1、攻撃判定ー1
サブクラス		魔弾		オート		自身	射撃攻撃の射程＋1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1＋爆発、攻撃判定＋1
腕		アンデットガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1＋爆発＋全体攻撃
胴		救急箱		オート		参照	バトルパート終了じ、損傷していなければ自身以外の姉妹の基本パーツを3つ修復
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
脚		エナジーチューブ		オート		自身	最大行動値+2　装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つ損傷
		4：壊れた部品		オート			たからもの