キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	4	0	0			4
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
パイルバンカー	白兵	2r	4	2		この武器を使用した攻撃の判定を行う直前に宣言する。その攻撃の攻撃力を+10する。この効果はシナリオに3回まで使用できる。
パイルバンカー	白兵	2r	4	2		この武器を使用した攻撃の判定を行う直前に宣言する。その攻撃の攻撃力を+10する。この効果はシナリオに3回まで使用できる。
三連パイルバンカー	白兵	2r	4	6		この武器による攻撃の判定直前に使用する。その攻撃の攻撃力に+10する。この効果はシナリオに3回まで使用できる。貫徹値、レアアイテム。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 34	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイトMo	3	2						
効果：								
物質合成	1	5	メジャー	至近	自身		１００	
効果：あなたが装備または所持している、性能が同じ武器か防具ふたつを選択し破壊する。あなたはそのシーンの間、選択したアイテムの命中、攻撃力、ドッジ、行動、装甲値、ガード値、効果を合計したアイテムひとつを取得し、装備する。また、射程は短い方に固定される。このエフェクトは1シーンに1回まで使用できる。								
クリスタライズ	5	4	メジャー			シンドローム	１００	
効果：このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*3]し、対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。								
黄金練成	3		常時					
効果：キャラクター作成時、およびアフタープレイにおける常備化ポイントの計算の際、常備化ポイントを+[Lv*10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
リミットブレイク	1	4	メジャー				申子	
効果：あなたがエフェクトを使用して行う、あらゆる判定に組み合わせることができる。このエフェクトを組み合わせた判定では、「制限：n%」のエフェクトを、あなたの侵蝕率がn%未満でも組み合わせることができる。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。								
カスタマイズ	2	2	メジャー	武器		白兵射撃		
効果：このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv個する。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								