キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		噛みつく		アクション	3	0	肉弾攻撃2、攻撃判定の出目+1。
ポジション		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2
メインクラス		狩猟体制		オート			このマニューバが未損傷の場合、肉弾攻撃マニューバの判定において、同じエリア内の未損傷の「ウルフパック」を所持する別のヤマイヌ1体につき出目+1。
メインクラス		余勢		オート	なし	自身	あなたは射程0の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1（隊にあるなら+1）」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
サブクラス		微調整		ジャッジ	0	自身	支援2。この効果を適用した攻撃マニューバは、攻撃判定に大成功してもダメージが加算されない。
サブクラス		推進装置		オート			1ターンに1回、自身を対象として移動マニューバを宣言する際、その移動距離を+1してもよい。
サブクラス		固い毛皮		ダメージ	1	自身	防御2
脚		腐ったのうみそ		オート			2
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		はらわた		オート			
脚		はらわた		オート			