

キャラクター名
パアラファミ=シュペルヴィエル

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	ひ・み・つ
冒険者Lv	2	経歴	性別を間違われている期間があった		
経験点	0		物心ついたときには独りだった のめり込む趣味がある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6			16	2
体	3	敏捷度	10			20	3
		筋力	3			6	1
心	13	生命力	5			8	1
		知力	11			24	4
		精神力	3	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	2		
エンハンサー	2		
ドルイド	2		

戦闘特技					
魔法拡大/数	1-289	p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			
		p			

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
アンチボディ			
ビートルスキン			

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 / 合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力			回避力			防護点		
鎧	クロスアーマー				1							2	
盾													
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)													
回避技能									合計値			0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イフリースの髭 2回分、宿り木加工	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ◆一般装備品◆
- 冒険者セット
- スカウト用ツールx2
- ◆消耗品◆
- アウエイクポーションx2
- 保存食1週間分

<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
所持金 1535 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 0	2	14

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 5	2d+ 3	2d+ 5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ
Parlaffamie Supervielle
コルガナ地方出身のエルフ。
両親は奈落から現れる大魔神を相手に戦う、壁の守り人だった。
ある毒の魔域内で母親は死んでしまったが、胎内のパアラは生きていた為、仲間の守り人によって緊急で取り上げられた。
未熟児だった上、魔域から脱するまでの間に毒の瘴気を吸っていたパアラは、大事を取ってジェネレーターで体調管理される事となった。

自動失敗
チェック
⑤
⑩
⑮
⑳
㉕
㉙
㉚