

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	22
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	魔術師			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	30	33	8	31	8	9
ボーナス	6	10	11	2	10	2	3
クラス修正	2	1	3	0	2	0	0
他修正	2	1	2		1		
能力値	10	12	16	2	13	2	3

HP	251
MP	162
フェイト	9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	S3六十年式銃剣	至近	0	26	0	0	0	0	0	
左手	S3ヴァイオレイター	至近	0	31	0	0	0	-2	0	
頭部	S3ディテクターゴーグル	/				6				
胴部	疾風の皮鎧	/			3	15	2		2	
補助	必殺の手袋	/			1	3			2	
装身具	S3地の腫	/								
能力値				12	0	16	0	2	29	15
スキル										
その他						2	2		2	
総計(右)				12	26					
総計(左)				12	31	20	26	6	27	21
総計(両)				12	57				m	
ダイス数				4 d	3 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 3 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	蘇生薬、HHPx2、HMPP
異次元バッグ	勇気のホイッスル
冒険者セツ	★甦生の記憶結晶
ポーションホルダー	マニカーから返金
MPPx5	マニ課金x2
HPPx5	きょうしんたん譲り受け、使用
MPPx5	アイテム消費
マニカーへ2500G	アイテム補填
鋼鉄の呪符x2	★リパレイションミラー
鋼鉄の呪符x1、MPP2本消費	アームズクリスタル：武烈、感知、筋力
マニカーに課金	万能薬x3

現在重量： 38
 最大重量： 40
 所持金： 546045
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時にフェイト+1							
インタラプト	1	-	効果	視界	単体	自動	汎1	
効果：	対象のスキルを失敗させる。							
ジャストディフェンス	1		判定直後		自身	自動	汎SL	
効果：	回避判定の直後に使用する。その判定に+2する							
アームズマスタリ：【短剣】	1		パッシヴ					
効果：	短剣を使用時に命中+1d							
ステップ：ダーク	3	4	セット		自身	自動		
効果：	回避を+[SL*2]する。							
ステップ：アース	3	5	セット		自身	自動		
効果：	Def・Mdefを[SL*3]する。							
アンビデクスタリティ	1		パッシヴ					
効果：	右手と左手の武器を『双』として扱い、行動修正、攻撃力、命中修正を合算する。							
クイックステップ	1	5	セット		自身	自動		
効果：	ステップ：〜系のダンサースキルを2個同時に発動できる。							
エンカレッジ	1	6	インシアナ	20m	単体	自動	汎1	
効果：	未行動の仲間を行動させる。行動済みになり、行動済みの仲間は動かせない。							
フェザータップ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果：	飛行状態になり、戦闘移動を行う。この時、飛行状態になるだけで、移動を行わなくても良い。効果はメインプロセス終了時まで続く							
インデュア	1	5	効果		自身	自動	防御1	
効果：	あなたがBSを受けた直後に使用する。その受けたBS全てを回復する。							
セルフヒーリング	1		マイナ		自身	自動	汎1	
効果：	自身のHPを[CL*10]回復する。							
ソウルバスター	1		効果	効果	自身	自動	汎1	
効果：	受けたダメージぶん相手にHPロス							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	防御1	
効果：	対象にカバーを行う。カバーをしても行動済みにならず、行動済みでもカバーできる。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》		自身	自動	汎SL	
効果：	《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》の射程を20mに変更できる。							

Def26+8+57 (ガッチリ込・アースステップ・ナイフバリー時、ボグシーチ込)
 Mdef6+8+57 (ガッチリ込・アースステップ・ナイフバリー時、ボグシーチ込)
 回避：6d+20+6+2 (素20、バタフライ+1d、インテュイション+1d、ステップ+6、アフターイメージ+1d、士気高揚+1d、ジャストディフェンス2)

ぼしゃけ好き度：90

7話終了時リビルド。筋力を感知・敏捷・器用に振り分け。

キャラクター名
レティシャ・アイナード（運命）（リビルド）

プレイヤー名

所持品	
★剣のメダリオン	上位爆撃消費x2 MPPx1
前金	★コアクリスタル『虚ろ』
火のアームズクリスタル	穴開け3スロット目x3 【感知】+1
妖水晶購入代金	疾風x2 600 弱体:スタン1000 封鎖300 弱体:逆上800
お菓子代	アサルトポイントアーマー売却
望遠鏡	理力符x5 火属性
蘇生薬使用	HMPP2個消費
★夢見る妖精	転送石x1
蘇生薬、ホイッスル補填	傭兵団支給飲料
見破る目	おべんとパン
★竜鱗の砥石	MPP1個買ってのんだ
消費	S1アミュレットナイフ売却
上位爆撃符x7	クラッカーレイヴ
上位爆撃符x5 ホイッスルx1	弱体:スタンのクリスタル
耐スリップのアームズクリスタル	爆弾変更費用
★白紙の台本→シアラへ譲渡	★導きの羽根
上位爆撃符x7 ホイッスル 万能薬補填	S3ヴァイオレイターへ あと武烈クリ、敏捷クリ
上位爆撃符x8 合計15	【筋力】+1
耐:威圧のアームズクリスタル、武烈のクリスタル	
プロテインぶんのHP	
5話消耗品 MPPx1+3 上位爆撃符x7 万能薬x2	
★金貨のメダリオン	
地酒	
デラックスチョコバーガー	
シーサー	
ヒョウロウダンゴ (Pホルダーに5個、MPP全とっかえ2個)	
だんごの代わりに御神刀	
ランチボックス	
チョコバーx2本	
5話消耗品 ホイッスル 上位爆撃7 GHPP2個	
★エギゼ・ケルン	
★死欲の記憶結晶	
ドラゴンコース	
装備売却	
アムクリ購入しなおし	
ボグシーチでCL+1 (ステ反映済)	
上位爆撃消費x5 ヒョウロウダンゴx1	
耐毒のクリスタル	
上位爆撃消費x2 万能薬x1 勇気のホイッスルx1 毒消しx2	
耐毒符x1 毒消しx3 MPPx2 武烈のアームズクリスタル	
飛翔符x5 x5 (買い直し)	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バタフライダンス	1		パ°ッパ°					
効果:	回避判定+1d							
ナイフパリィ	1	3	DR直後		自身	自動	防御1	
効果:	受ける物理ダメージに、-[装備している武器攻撃力]する。							
ギフト	1		効果		自身	自動	汁1	
効果:	ダイスロールに+2d							
スティール	1	3	DR直後		自身	自動	汁SL	
効果:	対象のドロップを得る。ドロップ品が設定されていないエネミーの場合、[エネミーレベル*100]Gを得る。							
ランナップ	1	3	セット		自身	自動		
効果:	戦闘移動、或いは離脱を行う。封鎖されている場合は無理							
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	対象が2体以上の場合、与ダメ+[SLx2]							
フルスピード	1	4	効果		自身	自動		
効果:	移動と同時に使用。移動力+[SLx5]m							
マジックカット	1		パ°ッパ°					
効果:	《ナイフパリィ》がMdefにも適応。							
レーザーストーム	1		ワイドアタック	視界	場面(選択)		汁1	
効果:	《ワイドアタック》と同時に使用。射程を変更する。							
シャドウハイド	2	10	回避判定		自身	自動	シーンSL	
効果:	回避後、相手のMP終了時にメジャーのみ行動可能							
デスブレイド	1	10	DR直前		自身	自動	汁SL	
効果:	与ダメに+【行動値】							
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身	自動		
効果:	シーン終了時まで【命中】+1d、【回避】+1d							
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1	
効果:	対象の攻撃命中に対し敏捷判定+[SLx2]を行う。成功した場合、対象の攻撃は失敗する							
インテュイション	1		パ°ッパ°					
効果:	【敏捷】判定+1d							
アクロバットドッジ	1	10	判定直後		自身	自動	シーン1	
効果:	回避判定の直後に使用。その判定を振り直す。ダイス数は変更されない。							
ゴーストステップ	1	4	効果		自身	自動		
効果:	移動の直前に使用。この移動では封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、そこで移動を終わらなくても良い							
タイムマジック	1	15	ムーブ		自身	自動		
効果:	「タイミング:ムーブ」のスキルをふたつ使用できる。ただし、ムーブを増やすスキルや、同じスキルは二回選択できない							
ディテクト	1	8	判定直前		自身	自動	シーン1	
効果:	回避判定直前に使用。その判定で1個でも6が出た場合、クリティカルとなる							
フェイント	1	4	マイ-		自身	自動		
効果:	対象のリアクション-1d メインプロセス終了時まで							
コンストレイン	1	7	Xジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。この攻撃で対象に1点でもダメージを与えた場合、対象の回避を-2dする。この効果は1ラウンド続く							
ハートレススパイト	3	8	効果	20m	単体	自動	シーン1	
効果:	対象が効果強度のあるパッドステータスを受けた際に使用。そのパッドステータスの効果強度に+SLする							
ボーダーステップ	2	10	判定直後	20m	単体	自動	汁SL	
効果:	対象が判定を行った(スキルやフェイトによる振り直しも終了した)あとで使用。その判定で振ったダイスのうち、1個の目を+1(最大6)する。その結果、6の目が2個以上になればクリティカルとなる							

