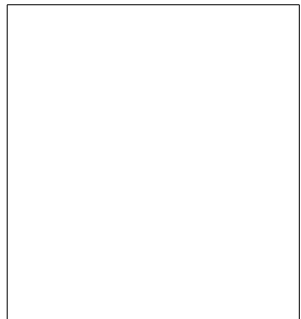


キャラクター名
防泉 紅

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
食の喜び	
冤罪	
戦火	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アルデア	憧憬	3 ①②③④⑤	
グリム	対抗	3 ①②③④⑤	
ヴィーダ	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート			あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視しても良い。狂気点1点につき、任意の基本パーツ1つ損傷する基本パーツが無い場合効果を使用出来ない
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃の射程を+1する
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定を+1する
サブクラス		後衛の誇り		オート			あなたは射撃・砲撃攻撃は大失敗にならず失敗になる
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1+命中判定+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自	防御2 戦闘終了時壊れてなければ自身の任意の強化パーツを2つ修復する
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			