キャラクター名: ビーチェ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	27
冒険者Lv	10	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	3040		物心ついた時には独りだった		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	8	1		13	2
		敏捷度	7	2		13	2
体	8	筋力	8	2		18	3
		生命力	11	7		26	4
心	9	知力	6	5		20	3
		精神力	6	7	0	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	7		
ﾌﾟﾘｰｽﾄ/慈愛と復讐の神ミリッツァ	10		
マギテック	3		
セージ	9		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
魔力強化	2-230 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語		○
ライカンスロープ語		○
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 14

MP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	7	12			
深智魔法	4	12			
神聖魔法	10	15			
魔動機術	3	8			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定に+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	装備部位：その他を得る
顔	ラル=ヴェイネの観察鏡	弱点値-4として扱う
首	スマルティエの銀鈴	装備部位：その他を得る
背中	マギスフィア（大）	
右手	信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰	不撓のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足	勇者の証：心	成長ダイスに「5」「6」が無いとき追加ダイス+1
その他	★復讐の女神のヴェール（頭）	ミリッツァの聖印と女神のヴェールを装備する。更にミリッツァ特殊神聖魔法のMPを1に軽減する。

	装備品	説明
左手	浄化の聖印	ミリッツァ
	聖王の冠	回復魔法の威力表使用時、1ゾロでも「魔力」点分回復する

その他メモ

彼女の名と思われる走り書きの書かれた紙切れと共に教会付きの孤児院に捨てられていたビーチェは、生来の気難しい性格から孤児院の中でありながら常に孤独と共に育つこととなる。

最後まで誰とも親しくなることなく16で孤児院を後にし、日銭を稼ぐ生活が続いてしばらくした頃のこと。ビーチェは一人の旅人と出会った。孤独で荒んだビーチェの人生で初めて出来た友人と呼べる存在。その友人についていく形で旅を、ビーチェにとって人生で最も輝いていた数年間を過ごすことになる。

やがて訪れた最悪な形での旅の終わりの後、ビーチェは旅に途中で加わっていたアドルフと行動をともにすることになった。

かつての友人への想いから目覚めた復讐の女神への信仰心を抱いて冒険者を目指したビーチェは、何よりも初めにあらゆる手段を用いて金銭をかき集め、友人の故郷までその最期を伝えるべくテラスティア大陸へと渡った。

◇◆◇◇◆◇

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ビーチェ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
携帯食料x18	○□□○□□
おいしい携帯食料７日分	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□
魔香水x3	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（５点）x2	○□□○□□
魔晶石（2）	○□□○□□
魔晶石（3）x4	○□□○□□
魔晶石（5）x10	○□□○□□
魔晶石（10）x7	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
呼応石x50	○□□○□□
ロープ	○□□○□□
ネット	○□□○□□
	○□□○□□
アビスシャードx4	○□□○□□
	○□□○□□
軽い羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
イグニッション・パイプ	○□□○□□
刻み煙草(10回分)x5	○□□○□□
★友誼の鈴	○□□○□□
礼服	○□□○□□
木彫りのお守り	○□□○□□
ナイトメアなりきりセット	○□□○□□
変声器	○□□○□□
★木彫りの根付	○□□○□□
	○□□○□□
ミリッツァの聖印	○□□○□□
ジェザイル（発動体）	○□□○□□
チェインメイル	○□□○□□
叡智の腕輪	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの髪飾り	○□□○□□
ラル＝ヴェイネの指輪	○□□○□□
ラル＝ヴェイネのコルセット	○□□○□□

ラル＝ヴェイネのブーツ	○□□○□□
	○□□○□□
魔眼ドール	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
	○□□○□□
ロッセリーニの魔導筆	○□□○□□
ロッセリーニの印形絵具x10	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□
月光の魔符+1x8	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
月光の魔符+3x2	○□□○□□
	○□□○□□
強く魔化された石	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
鋼玉の守護（中）	○□□○□□
柘榴石の活力（中）	○□□○□□
柘榴石の生命力（中）	○□□○□□
	○□□○□□
ほこら作成費用	○□□○□□
	○□□○□□
アドルフへの融資	○□□○□□
ドミニカへの融資	○□□○□□
エルへの融資	○□□○□□
リヒくんへの融資	○□□○□□
ユフィちゃんへの融資	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□