

キャラクター名
ティト=ラキル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	野伏	性別	男性	年齢	28歳
冒険者Lv	11	経歴	有名人に貶される(けなされる)		
経験点	1260		ある団体の代表だった 臨死体験した事がある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		20 + 1	3
体	12	敏捷度	3	1		13	2
		筋力	6	6		24	4
心	9	生命力	5	3		20	3
		知力	8	7		24	4
		精神力	5	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト/ヒューレ	2		
レンジャー	8		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		
ライダー	7		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
全力攻撃	1B36 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
頑強	1B29 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
武器習熟S/ソード	1B31 p		p
両手利き	1B32 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベア	
ビートルスキン	
アンチボディ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
○騎獣強化	
○高所攻撃	
○HP強化	
☆チャージ	
○人馬一体	
○特殊能力開放	
○超高所攻撃	
クリティカルレイ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	11	14	13	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	チェインメイル	筋力	18	回避力	-1	防護点	6
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能	ファイター	合計値	12			6	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シャムシール+2 魔法の武器+1、魔法の武器+2(上書き済)	2H	22	2	2d+ 16	10	20	32										
首切り ボスドロップ品 / "焔獣の騎士"ウィレリイ・ゼセルコットから	1H	20		2d+ 14	10	18	30										
首切り トレジャードロップ品	2H	20		2d+ 14	10	18	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	6

HP
83

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
23

装備品	説明
頭 警戒の瞳	不意打ち時のみ+2
耳 聖印(ヒューレ)	
顔 パワードナイトゴーグル	MP「1点」消費で暗視付与
首 ポーションインジェクター	デクスタリティポーション入り
背中 アクセラレイションウィング	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足 韋駄天のブーツ	移動力+5
その他 守りの腕輪	

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
男性:ティト(ケルウス) 女性:アリウム	
生後間もなく、生死を彷徨う。その後は、大きなトラブルもなく成人になるも両親の団体を継承する・・・が、ある有名人により代表を辞める	□□□□⑤
幼少期にも生死を彷徨う事があり、身体を鍛えて知識を蓄えた事もあり、冒険者へ	□□□□⑩
	□□□□⑮
ディジー・ディジー - 2023/10/22	□□□□⑳
【試作:守りの腕輪】	□□□□㉑
装備部位:右手、左手、その他	□□□□㉒
補助動作でき起動すると、3Rの間回避+1、物理ダメージ、魔法ダメージを5点減点します。	□□□□㉓
この効果はゲーム内での1日に1回だけです。	□□□□㉔
	□□□□㉕

