

キャラクター名
elf san

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	神官	性別	female	年齢	33
冒険者Lv	7	経歴	魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
経験点	1000		誰かを救ったことがある 予知夢を見たことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	1		15	2
体	5	敏捷度	6	2		17	2
		筋力	4	3		12	2
		生命力	8	4		17	2
心	12	知力	8	5		25 + 1	4
		精神力	12	6		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	5		
プリースト/ライフオス	7		
ライダー	6		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
MP軽減/プリースト	1-283p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p
MP軽減/コンジャラー	1-283p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
探索指令	
遠隔指示	
魔法指示	
HP強化	
特殊能力開放	
魔法指示回数増	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	基本追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能			合計値	0	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
差別のマナスタッフ	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
<small>魔力+1、魔法の武器である 魔法による回復量+1 動物へのダメージ2</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 0	10

HP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	10			
神聖魔法	7	12			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
66

装備品	説明
頭 聖王の冠	回復魔法使用時威力表1/3口でも魔力点分回復
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 信念のリング	精神抵抗力判定+1
腰 ブラックベルト	
足	
その他 知性の指輪	割る用

装備品	説明
左手 知性の指輪	割る用

その他メモ		自動失敗チェック
冒険に出た理由 人々を守るため		□□□□⑤
一般技能		□□□□⑩
看護師(ナース)	5	□□□□⑮
牧童(ハズマン)	5	□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔
		□□□□㉔

