

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別		年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	3690				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	15	5		25 + 1	4
	敏捷度	6	1		12	2
体	筋力	6	4		19 + 1	3
	生命力	8	7		24	4
心	知力	3	2		11 + 1	2
	精神力	16	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
マジテック	1		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		
ライダー	7		

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
ターゲットィング	1-280p		p
命中強化	2-230p		p
狙撃	1-293p		p
露払い	OP135p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
メディテーション	
遠隔指示	
探索指令	
騎獣強化	
魔法指示	
特殊能力解放	
HP強化	
獅子奮迅	
バークメール	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	8	12	10	11	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値	10	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ファストボウ 射程30m 魔法の武器化	2H	20		2d+ 13	10	12	35											
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
26

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔 狩人の目	
首 マギスフィア	
背中 サバイバルコート	
右手 筋力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 知力の指輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

