

キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	1	経歴	始まりの剣を求めている (いた)		
経験点	2000		大きな遺跡を発見したことがある 未だ叶わない夢がある		

技	10	器用度	4	成長	他修正	能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	11			能力値	21	3	
体	2	筋力	4	成長	他修正	能力値	6	ボーナス	1
		生命力	9			能力値	11	1	
心	14	知力	10	成長	他修正	能力値	24	ボーナス	4
		精神力	8			能力値	22	3	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
宝石(6個)	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	840 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	0	14
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 4	25	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：無理やり巻き込まれて	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕