キャラクター名: パイロ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	踊り子	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	2	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	500		己に何らかの誓いを立てていた		
			かつて信頼できる友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	6			16	2
		敏捷度	12			22	3
体	8	筋力	7		3	18	3
		生命力	10			18	3
心	5	知力	7			12	2
		精神力	4			9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	1		
バトルダンサー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
グレートアックス	2H	18		2d+ 4	11	6	33										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

――冒険道具類――	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
――消耗品(草・ポーション)――	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
――その他アイテム――	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
着替えセットx4	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 205 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

武器習熟A/アックス	1-281 p		p
必殺攻撃	1-288 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品	説明
頭 三角コーン	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

[冒険に出た理由表4-4]なりゆき
ある時蛮族バレを避けるために手近な位置にあった三角コーンを慌てて被ったところ、なんやかんやで脱ぐ機会を失って今に至る。
本人曰く「これが無いと落ち着かなくなってきた」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟