

キャラクター名
ベル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	18

初期配置	花園
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
77<幸福の時>	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいくらいのしあわせ。夢じゃないかと思うくらい幸せ。そう。あなたの大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいいのに。まだ一言も謝っていないのに。気が付けば死んで、眠りながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、
32<謝罪>	平和だったある日の記憶。笑いあった、愛しあった、そんな記憶。もう、戻らない日々だけれど……。
<日常>	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
アンナ	友情	3 ①②③④⑤	
ナルシス	独占	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」1つの効果を打ち消す
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	LV3 変異パーツ修得
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		別人格(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		きもちいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際、任意の未練から狂気点を1点減少させてよい
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		うじむし		オート	なし	自身	バトルパートにてターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			