キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	0	0			6
感覚	0	1	0			1
精神	0	0	0	1		1
社会	2	0	0			2

HP	33
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
古代種	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：Cu	2							
効果：								
飛礫	2	2	メジャー	２０ｍ	単体	白兵		
効果：このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃の射程を20mに変更する。ただし、攻撃力は+4となり、装備している武器の攻撃力は加算できない。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを対象にできない。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
魔獣の咆哮	7	2	オート		単体	自動		
効果：	対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを-Lv個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。							
ビーストロア	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果：《魔獣の咆哮》の直前に使用することで、対象の判定のダイスを《魔獣の咆哮》の効果に加えてさらに-5個する。このエフェクトは1シーンに1回、1シナリオにLv回まで使用できる。								
ルーラー	5	6	セットアップ	視界	シーン（選択）		古代種	
効果：	そのラウンドの間、対象が行うあらゆる判定のダイスを-Lv個する。このエフェクトは1シナリオに3回まで使用できる。							
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								