キャラクター名: エルミン・ブランヴェント

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	拳闘士	性別	♂	年齢	13
冒険者Lv	11	経歴	破産したことがある・同じ夢を何度も見ている・父親が旅に出ている		
経験点	25880		ジョッキー：1		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	6	9		26 + 2	4
		敏捷度	9	7		27	4
体	7	筋力	6	9		22 + 2	4
		生命力	9	3		19	3
心	7	知力	9	1		17	2
		精神力	2	5		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	11		
スカウト	9		
レンジャー	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	インファイト	1-284p
投げ攻撃	225 p	頑強	1-279p
カウンター	2120p	鎧貫き	1-292p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		
アンチボディ		
メディテーション		
ケンタウロスレッグ		
ヴォーパルウエポン		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	11	15	15	15
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		16	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
栄光なきのろまなチェインスティック・カスタム+1 命中+1/命中判定で器用度+2/戦闘準備不可/行為判定の6ゾロ1回振り直し	1H	13	2	2d+ 18	10	18	18										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 16	2

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ｽﾏﾙﾃｨｴのﾍｯﾄﾞﾊﾞﾝﾄﾞ	回復時MPを1点回復　冒険者Lv回まで
耳	相互フォローの耳飾り	ET：P142　ファンブルすると嬉しい
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定を振りなおす
背中	野伏のｾｰﾋﾞﾝｸﾞﾏﾝﾄ[専用]	[要レンジャー3]魔法の抵抗失敗でダメ-4
右手	ｽﾏﾙﾃｨｴの腕輪（筋力）	能力値+2
腰	多機能真ﾌﾞﾗｯｸﾍﾞﾙﾄ[専用]	[要スカウト3]防護点+1
足		
その他	熊の爪	マッスルベアーの効果に+1

装備品	説明
↑ｽﾏﾙﾃｨｴの風切り布	1Rの間命中回避+2　3分に1度
左手　能力増強の腕輪（器用度）	能力値+2 割るとその瞬間のみ+14
↑アルケミーキット	賦術が使える

その他メモ

◇原本
https://charasheet.vampire-blood.net/3946224

白髪と黒色の眼が目を引くリカントの少年。（オコジョだよ）
幼いころに父親が冒険に立って数年、母に支えてもらう生活も立ち行かない。
そんな中、どこか知らない土地で父親に会う夢を見るのだ。その父親の表情は見えない。これは…会いに行くしかない！
まだ幼い時分だが、早めに独り立ちをし、父を見つけ、再び家族の団らんを手に入れようと決心したのだった！

小さい頃から父の背中と冒険への憧れがあり、理由こそあれど冒険には乗り気である。
お肉が好きだが子供の彼の物差しでは贅沢品なのであまり頼めない。金銭感覚含め色んな感性が子供。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

エルミン・ブランヴェント

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
◆闘技場	○□□○□□
栄光点	○□□○□□
闘技場トロフィー	○□□○□□
	○□□○□□
◆よく使う奴	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール[専用化]	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
月光の魔符+1	○□□○□□
陽光の魔符+1	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
陽光の魔符+2	○□□○□□
カード赤-Ax5	○□□○□□
カード緑-Ax4	○□□○□□
◆消耗品	○□□○□□
増強の腕輪（器用度）	○□□○□□
ヒールポーション	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
アンチドーテポーションII	○□□○□□
	○□□○□□
◆強化費用	○□□○□□
アビス強化1：チェインスティック	○□□○□□
アビス強化2：チェインスティック	○□□○□□
魔法の武器：チェインスティック	○□□○□□

所持金 259825 G

預金・借金 0 G

名誉アイテム	点数
<始まりの剣>	1000
専用化(チェインスティック)	0
専用化(スカウトツール)	0
専用化(多機能真ブラックベルト)	0
専用化(野伏のセービングマント)	0
多機能真ブラックベルト	0

名誉点 所持 119 /合計 1119