キャラクター名
ゲザル

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	11	経歴	歳の離れた友人がいる　(黒竜亭の冒険者。闘技場から脱走して行き倒れていたゲザルを拾った)		
経験点	129550		飛行船に乗ったことがある　(奴隷商の檻に入れられて、飛行船で輸送された)		
			一定期間の記憶がない　(奴隷になる前の記憶がさっぱり無い)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	9		25	4
		敏捷度	10	5		23 + 1	4
体	8	筋力	12	6		26	4
		生命力	6	5		19	3
心	4	知力	3	2		9	1
		精神力	7	7		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
スカウト	10		
エンハンサー	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		BM-68p
ファストアクション	2123p		BM-68p
影走り	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
なぎ払い	1-288p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
マッスルベアー		
ワイドウィング		
デーモンフィンガー		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	15	15
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	我慢できない古傷のハードレザー		13	0	5
盾	専用妖精(雷)のスパイクシールド+1		13	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	16	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
専用定まらない妖精(雷)のクレイモア+1[1H] ↑上記のクレイモアのイグニダイト加工を外したデータ(1H)。42000G	1H両	26	2	2d+ 17	10	19	36										
専用定まらない妖精(雷)のクレイモア+1[2H] ↑上記のクレイモアのイグニダイト加工を外したデータ(2H)	2H片	26	2	2d+ 17	10	19	46										
専用妖精(雷)のスパイクシールド+1 ↑上記のスパイクシールドのイグニダイト加工、マナタイト加工を外したデータ。14800G	1H	13	-1	2d+ 14	10	16	13										
ダガー 1本50G。4本所持	1H投	3		2d+ 15	10	15	3										
シルバーストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球、銀製	1H投	1		2d+ 15	12	15	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 16	10

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ディスプレイサー・ガジェット	「装備部位：その他」を得る（視認性のため足欄に追加）
耳	勇者の証：技	
顔	専用アイソアーマスク	形状:射撃で対象:1体の攻撃や効果を自分に引き付ける。7レベル以上の敵には効果なし【専用化：HP】
首	幸運のお守り	戦利品ロールに+1
背中	専用ウェポンホルダー	武器や盾を1つ補助動作で収納／取り出し可【専用化：MP】
右手	ヴァルツガントレット	【ヴァルト式戦場剣殺法】の秘伝使用時のダメージを2点軽減
腰	多機能ブラックベルト	要スカウト3レベル。「装備部位：腰」を得る
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他スマルティエの増強の指輪：敏捷		スマルティエ装飾品

	装備品	説明
	信念のリング	精神抵抗+1
左手	能力値増強の指輪：敏捷	
	専用アルケミーキット	賦術を使用可能。キングスフォール製【専用化：HP】

その他メモ

【データ保障：ロマネスコさん】
PL：hinoe
◆設定（2022/05/15改訂）
ジニアスタ闘技場で戦わされていた元・剣奴。小火のどさくさに紛れて逃亡し、冒険者として生活することにした。

平々凡々な農夫だったが、18歳のときに人狩りに捕まる。その後奴隷商の手に渡り、商家の労役奴隷に。
ヘマをしたかで主人に疎まれ、闘技場に売られた。今度は剣闘士奴隷として、過酷な環境の中で日々戦わされることになる。
闘技場の小火のどさくさに紛れて脱走し、行き倒れていたところを黒竜亭の冒険者に助けられた。彼の下で斥候の技術を教わり、冒険者の道へ。
人狩りに攫われた際に殴られた衝撃で、捕まる前の記憶を全て失った。母語からブルライト地方の出身であることは判るのだが、故郷の場所も家族の顔も思い出せない。農業の知識があり、太陽神ティダンを信仰している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ゲザル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
手鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
くさびx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フックx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
モルティア・スイムウェア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
モルティア・ハロウィンコスチューム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
モルティア・サンタコスチューム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ダン・ウサリックの自伝本～黒竜は如何に墜ちたか～	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リビルドチケットII	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
護教勲章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
シルバーストーンx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ひらめき眼鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力値増強の指輪：敏捷x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
高級干物『ハーヴェス海の幸』	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x8	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石x13	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

キャラクター名
ゲザル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
月光の魔符x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Bx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ネズミ玉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
小妖精のトロフィー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
炎猟犬のトロフィー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
雷鳥のトロフィー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
特別ギルド印章	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□