キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	170				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	15	筋力	5			20	3
		生命力	3			18	3
心	8	知力	11	1		20	3
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ソーサラー	2		
プリースト/バタニフ	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
コルガナ地方	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	3	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア 発動体加工	1H両	20	-1	2d+ 2	10	4	25										
ロングスピア	2H片	20		2d+ 3	10	4	30										
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	4	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 3	10	4	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 3	5

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5			
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

「不死姫の髪飾り」装飾品:頭
無限を意味するねじれた輪の中と舟のオールを組み合わせた髪飾り。不死神ツァイデスの聖印を改良したものなので、たいていの人族にとっては不吉さを感じさせる。
操霊魔法、ツァイデスまたバタニフの神聖魔法を使う場合、魔力を+1する。
頭につけた場合、知性が「なし」「低い」「人間並み」なアンデッドから、アンデッドだと認識されるようになり、それ人族や蛮族から「不死の女王ツァイデス」の聖印をつけていると勘違いされる可能性がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
テント	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
食料1週間分-1	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□