キャラクター名

プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	-355500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	0	器用度	0	300		300	50
		敏捷度	0	300		300	50
体	0	筋力	0	300		300	50
		生命力	0	300		300	50
心	0	知力	0	300		300	50
		精神力	0	300		300	50

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17		
プリースト	17		
スカウト	17		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	防具習熟A/非金属鎧	1-282p
投げ攻撃	225 p	投げ強化	1-281p
カウンター	2120p	踏みつけ	1-282p
鎧貫き	IB39 p	飛び蹴り	2-229p
ルーンマスター	IB34 p	ファントムカウンター	FC26p
バトルマスター	3143p	MP軽減/プリースト	1-283p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	超頑強	2-228p
影走り	2120p	回避行動	1-279p
トレジャーマスター	3143p	足さばき	2-227p
匠の技	3143p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	67	67	67
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			1	
回避技能 グラップラー		合計値	68	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 67	12	67	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	300 m	900 m

回避	防護点
2d+ 68	0

HP
381

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 67

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 67	2d+ 67

MP
351

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	17	67			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟