

キャラクター名
陽賀テルミ/ヒョウガ

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラム=ストーカー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	♂♀
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29	%
出自	親戚と疎遠	経験	心の壁	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0	4	12		6+6+憎悪

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
伊澤亮也	P 連帯感	N 食傷		
ヒョウガ	P 誠意	N 隔意		
梶 連	P 慕情	N 食傷		
砂隆院 香夜	P 誠意	N 敵愾心		
ウィッシュ	P 尊敬	N 不快感		
さざなみあかり	P 純愛	N 悔悟		
Dロイス	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
渴きの主	2	4	メジャ	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲値無視/HP[LV*4]点回復								
炎の加護	4	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: プロセス間、攻撃力+[LV*2]								
憎悪の炎	1	2	メジャ	-	-	対決	-	
効果: 対象にBS憎悪を与える。								
白熱	2	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更								
噴煙の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ダメージ-[LV]D点/ラウンドに1回まで								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「テルちゃんです。よろしくお願ひします。」
本人は至って真面目である。

p c 2用 戦闘人格(デュアルフェイス)
[設定] 普段の自分よりもレネゲイドウィルスをうまく扱えるもう一つの人格が存在します。
[効果] 侵蝕率が100%を越えると侵食率のあらゆるダイスボーナスが+4個されます
[注意] バックトラック時のダイスの数を-1として扱います。