キャラクター名

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	21		33	5
		敏捷度	4	2		16	2
体	9	筋力	2	13		24	4
		生命力	9	17		35	5
心	12	知力	7	9		28	4
		精神力	11	15		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
セージ	12		
エンハンサー	13		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	防具の達人	3-213p
鋭い目	2120p	頑強	1-279p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
ガーディアン	1-279p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	20	17	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
尻尾 武器無しのデータ	1H拳	0		2d+ 22	12	19	0										
牙 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 21	12	19	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
110

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 21

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟