キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-112500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9			16	2
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	8			15	2
		生命力	10			17	2
心	7	知力	8			15	2
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	12		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	武器習熟A/格闘	1-281p
投げ攻撃	225 p	武器習熟S/格闘	1-281p
カウンター	2120p	命中強化	2-230p
鎧貫き	IB39 p	飛び蹴り	2-229p
バトルマスター	3143p	鎧貫き	1-292p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
トレジャーマスター	3143p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	17	17	17
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 グラップラー		合計値	17	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 17	0

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟