キャラクター名: アビー

プレイヤー名:

種族	アビスボーン	種族特徴	アビストランク、アビスカース付与		
生まれ	魔神使い	性別	女性	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	物心がついた時には独りだった。		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	1		15	2
		敏捷度	2	2		12	2
体	6	筋力	8			14	2
		生命力	8	1		15	2
心	13	知力	12	2		27	4
		精神力	4	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	2		
デーモンルーラー	3		
ウォーリーダー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

アビスカース：「正直者」嘘、方便がすぐばれるようになる。真偽判定の対象となる場合、-4のペナルティ修正を受ける。

経緯は不明だが、物心がつく頃には彼女は「奈落の魔域」内部で生活をしていた。
親に捨てられた先で魔域に呑まれたのか、魔域で生まれた彼女を脱出する際に置き去りにしたのか、どちらにせよアビーは「奈落の魔域」という特殊な環境のお陰で幸運にも野垂れ死ぬことなく成長することができた。
アビーが育った魔域は、彼女の願望を読み取り構成されていたようであり、彼女が育っていく上で不自由のない世界となっていて、魔域を守る魔神もアビーを守るように行動していたようだ。

アビーの魔域での生活が終わったのは10歳の時だった。
長年発見されず、強固になり攻略が困難となっていたアビーの住む魔域が冒険者達によってようやく攻略されたのだ。
魔域の内部にいたアビーもその際に救出され、彼女は生まれて初めて魔域の外の世界へ出ることとなった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟