

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	メリア	<b>種族特徴</b>	繁茂する生命		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	2	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	500				

<b>技</b>	8	器用度	4	成長		他修正		能力値	12	ボーナス	2
		敏捷度	4					12	2		
	<b>体</b>	7	筋力	4				11	1		
			生命力	12				19	3		
<b>心</b>	14	知力	6				20	3			
		精神力	4				18	3			

<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
フェアリータイマー	2		
セージ	1		

<b>戦闘特技</b>	
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

<b>言語</b>	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

<b>鎧と盾</b>		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	785
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	12	36	2d+	0	2
m	m	m			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	0	
		2d+	5	2d+
			5	24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔