キャラクター名
黒依 煉(くろえ れん)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | FHエージェントA | カヴァー | ゼノスエージェント |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 姉妹 | 経験 | 奸計 | 邂逅 | 喪失 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 感覚 | 0 | | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 34 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 白熱 | 白兵 | 6r+1 | 4 | 6 | | 攻撃力+[Lv+5] |
| 4+5+6 | 白兵 | 6r+1 | 4 | 10 | | 装甲無視　対象ガード選択時にHP-Lv*3 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| 死神の手袋※赤 | |
| アクセサリー | |
| 携帯電話 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 装着者 | P | N | | |
| FHエージェントの少女 | P 懐旧 | N 食傷 | | |
| 都築 京香 | P 慕情 | N 脅威 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CLサラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | Sy | - | |
| 効果： 組み合わせた判定のC値を-Ｉｖする | | | | | | | | |
| スーパーランナー | 2 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 戦闘移動+Lv*5m移動できる シーンLv回 | | | | | | | | |
| 白熱 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： シーン中素手のステータス変更 | | | | | | | | |
| 炎の刃 | 2 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力+[Lv*2] | | | | | | | | |
| エネルギーマイスター | 3 | 3 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： 対象がガードを行った場合、その対象はHPを[Lv*3点]失う | | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 1 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | ピュア | |
| 効果： 判定ダイス+Lv個 対象の装甲値無視 | | | | | | | | |
| 自動体温 | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 自身の体温を調整し、他の人間に比べて疲労しにくい体質とする | | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果 | 自動 | - | |
| 効果： 炎を作り出す ダメージを与えることはできない GMは必要に応じてRC判定を行わせてもよい | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

FHの研究施設で行われていた「強大な力を持ったオーヴァードの能力の一部を移植・強化する」という実験(ProjectCR)の被検体として選ばれ、度重なる手術を受けた過去を持つ。
実験を受ける以前の記憶も姉がいたということ以外はほとんど忘れており、記憶を取り戻すという目的の為FHエージェントとして活動している。

前述の実験の中では数少ない成功例であり、その結果当時のFH指導者だった都築京香に興味を持たれることとなる。
その身に起こる変化を観察したい、とのことから直接任務を言い渡されたり、あるいは彼女の仕事に同行させられたりなど様々な経験を積む機会を与えられた。
現在の名前と身につけている手袋(グローブ)は、どちらも彼女から与えられたものである。

都築京香がFHを離れた今も、彼女が目をかけていたという事実は彼の立場を保障する一助となっている。

現在はとあるセルに身を置きながら、他のセルに所属しているどこか姉に似た雰囲気の少女と自身の過去について調査を重ねる。

デッドマンズクルーズ　クリア

所属するセルに下された指令の為、上司・同僚と共にギルド所有の客船ノーライフ・クイーン号への潜入任務へ参加した。
かつての恩人である"プランナー"都築京香の思惑が節々に見え隠れする中で、仲間と協力しながらどうにか任務を達成。