

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	16

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		月神		オート	なし	効果参照	バトル開始時、あなたを除く敵全員は、あなたへの未練に狂気点を追加する。あなたを除く敵全員の狂気点を加えられたら、バトル終了まで、あなたの攻撃判定の出目+1。
メインクラス		麒麟児		オート	なし	自身	あなたの最大行動値が1以上ある。あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目+1(全体攻撃では、あなたへの判定のみ)。また、バトル中、あなたは判定を行う際、サイコロの振り、任意の出目を選択し、振り直しを繰り返す。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベルの改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、追加で1つ基本パーツを損傷する。
頭		サポートAI		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツを獲得した際、あなたは「サゴートマンの盾」の未練を獲得する。このパーツが損傷した際、サゴートマンの未練に狂気点を1点受ける。
頭		ぬいぐるみ		オート			うさぎさん。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくへび		アクション	2	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において(連撃で発生した判定も含め)1回だけ判定を振り直して良い。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ防御1、腕にある肉弾、白兵マニューバのダメージ+1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スイッチ		ジャッジ	0	自身	支援 1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1