キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
欠落	
飢餓	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		不用品		オート	なし	自身	このスキルを習得時、自身のたからものを1つ損傷する。各パート2回までコストの代わりに加えられる狂気点以外の狂気点増加を無視してよい
メインクラス		単細胞		オート	なし	自身	自身が持つ「切断」「爆発」「連撃」「全体攻撃」「転倒」「移動」の効果を持たない白兵攻撃マニューバのダメージ+1
メインクラス		尖兵		アクション	1	自身	移動1。この移動は奈落方向への移動しかできない。このマニューバのコストは他のマニューバの効果により減少させられない。
サブクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効、さらにレギオンの攻撃判定は7以上でないとダメージを受けない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		サポートAI		オート	なし	自身	最大行動値+2。このパーツを獲得した際、あなたは「サポートAIへの信頼」の未練を獲得する。このパーツが損傷した際、サポートAIへの未練に狂気点を1点受ける。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、判定の出目+1
腕		鉄扇		アクション	3	0	白兵攻撃2。1ターンに1ターンに1回ダメージタイミングにコスト0、対象自身の「防御1」として使用してよい
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた対象にのみ使用可。白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1