キャラクター名: 雨舞金智（うまいきむち）

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	50
冒険者Lv	1	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	500		役に立たないと釘がある		
			溺れたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	4			13	2
		敏捷度	10			19	3
体	4	筋力	6			10	1
		生命力	5			9	1
心	13	知力	8			21	3
		精神力	12			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
セージ	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 610 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
12

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 2	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
操霊魔法	1	4			
深智魔法	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

東洋の国からやって来たエルフ（仙郷人）の少女。年齢は50歳とエルフの中では高校生ぐらいの感覚。父親である雨舞箔犀（うまいはくさい）は東洋エルフの間では有名な戦士であったためそんな父に憧れ戦士になろうとしたが、幼い時から体が弱く魔力適性が高かったことからその道をあきらめ魔法使いとなる。学生時代は魔物学を取っており、魔物の見た目や役に立たない雑学などを知っているという特技がある。また、一度なったら突き詰める性格で魔法使いとなったからには世界中にあるすべての魔法を知りたいと考えるようになるが、東洋国は様々な支配を受けていたり、鎖国の文化などが深いため他の国に簡単に行くことが出来ず南蛮人の舟に密航してこの大陸にやって来た。実は幼い時に水辺で遊んでいる時に溺れたことがありそれ以来水に恐怖心を抱いている。そのため、密航する際はめっちゃガクブルで樽の中で常に小刻みに揺れていたため船の乗組員からは活きのいい鯖がいるんだと思われていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟