

キャラクター名
サンザ

プレイヤー名



ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	楽園
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		生き餌 (守護本能)		オート	なし	効果参照	【切断】「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
頭		サイトゴーグル		オート	なし	自身	射撃・砲撃攻撃における攻撃判定の出目+1。
頭		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		子守唄		オート	なし	自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		レーザーサイト		オート	なし	自身	【切断】「爆発」を持たない射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
腕		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
腕		スタイル：スナイパー		オート	なし	自身	【集中】の効果量+1。更に、射程2以上離れた対象に攻撃する際、攻撃判定の出目+1。
腕		雷撃		ダメージ	1	自身	自身が与えた攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「爆発」の効果を加える。
腕		電光石火		ラピッド	0	自身	任意の「アクション」マニューバ1つをコスト-1(最低0)の「ラピッド」として使用する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
胴		凶化器官		オート	なし	自身	あなた自身が、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用宣言前に上昇させてもよい。その際に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		レザーブーツ		オート	なし	自身	最大行動値1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1