キャラクター名

プウドルサール

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		捕食		オート	効果参照	0~1	現在行動値を2減らすだけの代に、射程内で自身を除く対象1体の頭位パーツ所全損する（ホラーは完全解体・レギオンは全滅した時）毎に、自身のパーツを2個修復してよい。
ポジション		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用可能。
ポジション		流動体（結晶化）		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何度でも使用してよい。
ポジション		人形遣い		アクション	2	0~2	他の手駒にのみ使用可。対象はこのカウントに任意のアクションマニューバを1つコスト0で使用してよい。
ポジション		死体のダンス		アクション	2	0~2	自身には使用不可。ターン終了まで、対象への攻撃判定の出目は全て-1（全体攻撃では対象への出目のみ-1）。
ポジション		弄ぶ（ワイヤーリール）		ラピッド	3	0~2	移動1
ポジション		繊維質凝縮（大盾）		ダメージ	1	自身	防御3
ポジション		狂気の造型		オート	なし	効果参照	ターン終了時、このパーツが損傷していなければ、舞台上の全ドールは任意の未練に狂気点1点を加える。
ポジション		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
ポジション		捕食行動（狂鬼）		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい。
ポジション		はりつき		アクション	3	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
ポジション		沼の主（よぶんなあたま）		オート	なし	自身	最大行動値+2
ポジション		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
ポジション		食欲（アドレナリン）		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		奇妙な身体（カンフー）		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		伸縮性（しっぽ）		オート	なし	自身	最大行動値+1
ポジション		はらわた		オート	なし	なし	なし
ポジション		はらわた		オート	なし	なし	なし
ポジション		はらわた		オート	なし	なし	なし