キャラクター名

アイゼン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	11
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
23【少女】	あなたの周らには一人の少女がいた。彼女の名前も顔も忘れてしまったけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
98【殺戮の天使】	人を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらえた。今いるのは死なない世界。殺し続ける世界。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。
90【海岸】	打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。きっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ドドマ	依存	3	①②③④⑤	
レイ	対抗	2	①②③④⑤	
シエレ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	支援3。任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		無限解体（エラッタ）		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可。所有機材10ポイントを消費し、あなたはカウントすべてのダメージを与えたEONAの使用可能な効果マニューバ1種類1回ずつ、同じ種類を選んでそれぞれ未知のタイミングで使用してもよい。使用機材はこれらの種類にカウントされ消費される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロの出目は、「6」となり、いかなる効果でも降り直しはできなくなる。
腕		アームブレード（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		アームハンマー（釘バット）		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵·肉弾ダメージ+1重複不可1ターンに何度でも使用可能。
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵·肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
脚		包帯		オート			治療など必要無い体にも関わらず何故か巻かれた包帯