キャラクター名
トルケ

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	操霊術師	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	730				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3	2		12	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	6			13	2
		生命力	4	1		12	2
心	13	知力	5			18	3
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	3		
ライダー	3		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
鼓咆陣率追加	MA24p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
遠隔指示		
探索指令		
騎獣強化		
瑕疵への追撃		
陣率：効力亢進I		
怒涛の攻陣II：旋風		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 軍師徽章	鼓咆・陣率の使用に必要
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
トルケ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
報酬	○□□○□□
時計塔屋敷　宿代	○□□○□□
報酬	○□□○□□
食事代	○□□○□□
酒	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
報酬	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
食事代	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
ミッション11.女給募集	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x4	○□□○□□
猫目石の鋲	○□□○□□
猫目石の金鋲	○□□○□□
琥珀の目	○□□○□□
柘榴石の活力	○□□○□□
食事代	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
食事代	○□□○□□
魔晶石(5点)x2	○□□○□□
食事代	○□□○□□
53:助けを求める声	○□□○□□
24.死体捜索巡回	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
ヴァイスシティ住民証	○□□○□□
食事代	○□□○□□
ミッション10.死体の買い付け	○□□○□□
死体売り	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□